□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□ □□□

□□□

□□

□□□□ leukotomy □□ [1]□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ leukotomy □□

□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□

□□

□□□

□□

□□

□□

□□

□□□ [2]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□ leukotomy □□

三、Leukotomy 例子背后发生了什么，以及为什么

Leukotomy 的例子之所以成为一个问题，在于三个关键的事实背景在其中重叠在一起：

1、人脑中有一些东西，我们称之为 personalities 和 mental diseases。

2、对 leukotomy 的某些操作，可以改变人脑中的某些东西，而 leukotomy 的某些操作可能会造成伤害。

3、我们用 personality 和 intelligence 这样的词来描述这些东西，而 Walter Freeman 则用这些词来论证，改变人的 personality 和 intelligence 不会造成真正的伤害 [3]。

我们之所以会用 personality 和 intelligence，是因为这些 personalities 和 mental diseases，就是我们所说的 personality 和 intelligence。但我们之所以会用 personality 和 intelligence 这样的词，并不是因为我们真正理解了这些东西究竟是什么。

我们使用 personality 和 intelligence 这样的词，是为了描述这些 personalities 和 mental diseases，而不是说我们用 personality 和 intelligence 这样的词，就意味着我们真正理解了这些东西。

Leukotomy 的例子之所以成为一个问题，在于我们用这些词来描述这些东西，但我们并没有真正理解这些东西究竟是什么，以及这些操作究竟做了什么。

这样的问题并不是孤立的。举个例子，Turing Test 的例子，或者Nature 的 AlphaGo Zero 论文中的 superhuman 这个词。我们之所以会用 superhuman 来描述 generic 的 human，是因为我们并不真正理解这些东西究竟是什么，以及这些操作究竟做了什么。

Leukotomy 的例子之所以成为一个问题，Nature 的 AlphaGo Zero 论文中的 superhuman 这个词之所以成为一个问题，是因为 peer review 没有发现问题。Peer review 没有发现问题 [4]。

所以，leukotomy 的例子之所以成为一个问题，在于我们用这些词来描述这些东西，但我们并没有真正理解这些东西究竟是什么，以及这些操作究竟做了什么。

四、AlphaGo Zero 的 Superhuman 究竟意味着什么

Nature 论文说，AlphaGo Zero 的表现是 AlphaGo Zero 达到了 superhuman 的 performance，而这 superhuman 是相对于 generic 的 human。那么我们来看看这个 superhuman 意味着什么。

AlphaGo Zero 击败 AlphaGo Master，这是一个 superhuman 的表现吗？我们来看看这究竟意味着什么。首先，我们需要理解，这个 generic 的 superhuman，是相对于某个 game 而言的，而这个游戏是围棋。那么我们来看看这究竟意味着什么，以及这究竟做了什么。

我们需要理解，这个围棋是一个有限的、完全信息的、确定性的游戏，而这个 game 是围棋。那么我们来看看这个 superhuman 意味着什么。

那么我们来看看这个 AlphaGo Zero 的表现，这个 superhuman 意味着什么，以及这究竟做了什么，以及我们为什么要用这个 AlphaGo Zero 的表现来论证这个问题。

所以，AlphaGo Zero 的这个 superhuman，究竟意味着什么，以及这究竟做了什么，以及我们为什么要用这个来论证这个问题。

□□□ Deepmind □□ [5]□□

AlphaGo Master □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ AlphaGo Master□□□□□□AlphaGo Master □□□ AlphaGo Zero □□ AlphaGo Master □□□ AlphaGo Master □□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□ AlphaGo Zero □□□□□ AlphaGo Master □□□□□□ AlphaGo Zero □□□□□□□□□□[6]□□□□□□□□□□AlphaGo Master □□□□□□□□□□□□□□ 16 □□□□□□□ AlphaGo Zero □□□□□□□□□□□□□ 18 □□□□□□□ AlphaGo Zero □□□□ 14□16 □□□ 45 □□□□□□□□□□□□□□□□□

1□□ Nature Magazime □□□□□□ AlphaGo □□□□□□□Deepmind □□□□□□□□□□□□ AlphaGo Zero □ AlphaGo Master □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

2) □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ AlphaGo Zero □□□□□□□□□□□□□ local trap□□AlphaGo Zero □□□□□□□□□□ superhuman □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□ AlphaGo Zero □□ AlphaGo Master□□□□□□□□□□ AlphaGo Master □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□AlphaGo Master□□□ AlphaGo Master □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ [7]□Nature □□□□□ AlphaGo Zero □□□□□□□□□□□□□□ AlphaGo Master □□□□□□□□□□□□□□□ deep-learning □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□AlphaGo Master □□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□ AlphaGo Zero [8]□□□□□□□□□□□□□□ superhuman □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ AlphaGo Zero □□□□□□

□□□□ AlphaGo □□□□□□ generic human □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ Deepmind □□□ AlphaGo □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ AlphaGo □□□ AlphaGo □□□□□□□□□□□□

□□□ □□□□□□□□□□□□□□□□□□□ AlphaGo □□□□□□□ AlphaGo □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ [9]□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□ Turing Machine □□□□□□□□□□□□□□□□ AlphaGo □□ AlphaGo Zero □ AlphaGo Master□□□□□□□□□□□□□ AlphaGo Zero □ AlphaGo Zero □□□□□□□□□□

□□□

□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□:"Go gaming is strictly defined within a very small space. Industrial automations are typically designed in well controlled environments, but not strictly

defined. Car driving is regulated, but the environment is not well controlled"□

□□□
□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□ SAE level 5 □□□
SAE level 4 □□ SAE level 4 □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ SAE level 4 □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□
□□

□□
□□□

□□
□□□

□□

□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□

□□
□□

□□□□□□□□"□□□□□□□□□□□□□□□□□□"□□□

□□□

□□
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□

□□
□□□

□□
□□□□□

□□□ □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ [10]□□□

□□□

□□

Universal approximation theorem □□ Turing Machine □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ Technological Singularity□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□

1949 □□□□□□□□□□ leukotomy □□

Turing Test □□□□□□□□ AI：A Modern Approach □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ Wind Tunnel approach □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ Nature □ AlphaGo Zero □□□□□ superhuman □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□Technological Singularity，In Math We Trust，□"□□□□□□□□□□□□□□"□□□□ [11]□□□ [12]□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ Karl Popper □□

□□ [13]□

□□Occam's Razor□□□□□□□□□□□

Occam's Razor □□□ Occam's Razor □□□

□□□ Occam's Razor □□□ Leukotomy □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□

□□

□□
Gu Test，A Progressive Measurement Of Generic Artificial Intelligence □□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□

□□

□□
□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□ Chinese room □□□

□□
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□□□ dataset □ SQuAD、CoQA、QuAC□□ GLUE □□□
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ dataset □□
Chinese room □□□□□□□□□□□□□□□□□□□

NLVR^2（Natural Language for Visual Reasoning for Real）□□ testset □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□□GLUE □□□□□□□□ generic □□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□ Testsets □□AI: A Modern
Approach□□□

□□
□□□□□□□□ guideline □ judgement□□

□□□ Chinese room □□□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□

□□□□□ Karl Popper □□□

□□
□□

□□
□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□
□□□□□□□□□□□□□

□□

□ The Development of Liberal Arts and Sciences □□
□□
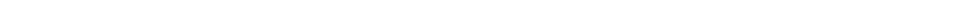
~~~~~~~~~~~~~~~

[1] □□□□□□□□□□□ AI: A Modern Approach □□□

□□□□□□□□□□□"Aristotle... was the first to formulate a precise set of laws governing the rational part of the mind."(On page 5)□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□ Wind Tunnel approach □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□

[2] □□

□□

□□□

[3] □□□□□ Leucotomy in England and Wales, 1942-1954□□□□□ 9284 □□□□□41□□□□□□□□□□□28□□□□□□25□□□□□□□2□□□□□4□□□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ personality □ intelligence□□□□□□□□ 25□□□□□□□□□□□□ personality □ intelligence □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ clinical condition □□□□□□□□□41□□□□□□□□□□□□ 28□□□□□□□□□□□□□□□□□□ clinical condition □□□□□personality □ intelligence □□□□□□□□□□

□□□□□leucotomy □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□□□ Renato M.E. Sabbatini □□□□□□□□□Even lobotomy's preponents admitted that only one third of the operated patients would improve, while one-third remained the same, and one-third got worst □□□□□□□□□□□□□ Leucotomy in England and Wales, 1942-1954 □□□□□□□□□http://www.cerebromente.org.br/n02/historia/lobotomy.htm□

□□□□□ one third would improve □ one-third remained the same□□□□□□□□□□□□ clinical condition□□□□ personality □ intelligence □□□□□

□□□□□□□□□□□ personality □ intelligence □□□□□□□□ leucotomy □□□□□□□□□□□□ BRAIN Initiative □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

[4] □□□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ peer review□□□ peer review□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

□□□AlphaGo Zero □□□□□ superhuman □□□□□□ generic □ human□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ AlphaGo Zero □□□□□□□□□□□□□

[5] □□□□ Cracking Go □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ Deep Blue □□□AlphaGo □□ AlphaGo □□□□□□□□□□□□□□□□□□

[6] □□ http://www.alphago-games.com/□AlphaGo Zero □ AlphaGo Zero □□□□□□□□□□□□□

□□□□□□ https://www.101weiqi.com/chessbook/player/38348/□□□□□□□

[7] AlphaGo Master □□□□□AlphaGo Master □□

[8] http://www.alphago-games.com/□□Full Strength of Alphago Zero, i.e. Final Form□□□□ 40 Blocks□20 Blocks □□□ Not Full Strength of Alphago Zero□□□□□□□□□□□□□□ □ Alphago Zero □□□□□□□□□□

[9] □□

□□ □□□□

□□ AlphaGo □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ Google □□□ AlphaGo □□□□□AlphaGo Zero□□□□□ AlphaGo □□Human level artificial intelligence □□□□□□□□ □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ AlphaGo □□□ □□□□□□□□□□□□□□□□

□□□ □□□□□□□□□□□□□□□

[10] □□□Universal approximation theorem □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ Turing Machine □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

[11] In God We Trust □□□□□□□□□□□□□□□□ God □□ Trust□

□□□In Math We Trust □□□□□□□□□□□□In Math We Trust □□

[12] □□ □□□

[13] □□

[14] □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ 1819 □□□□□□□□ Ferdinand Schweikart □□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ □□ □□

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□ 1830 □□□ □□□

□□□□□□□□□□Ferdinand Schweikart □□

[15] □□□□□□·□□□□□"□□□"

□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□□

[16] □□

□□

□□"□□□□□□□□□□□□□□□□"□□

□□□